

2018年台灣教育傳播暨科技國際研討會
**2018 Annual International Conference of Taiwan
Educational Communications and Technology
(TAECT 2018)**

主題：科技促進全民學習

(Technology Enhances Learning for All)

壹、研討會緣起

數位科技應用於教學已有數十年的歷史，期間隨著科技的不斷發展，目前正以web 2.0共創學習（web 2.0 collaborative construction）、行動學習（mobile learning）、情境感知學習（context-awared learning）、虛擬實境與混合實境學習（virtual reality/mixed reality learning）、以至於情感運算引導學習（affective Computing guided learning）...等不同層面進行開發與應用。這些數位科技的教學應用，需要廣泛的運用媒體傳播的理論與實務以達成教學訊息的傳遞，以因應數位匯流的趨勢，發展跨媒體傳播的教學。然而在此數十年的發展中，在世界各個角落，都仍然有著極大數量的人們未能享受這些科技所帶來的學習資源。本年度研討會特別歡迎探討如何運用各種科技輔助學習的創新發展，以及如何能落實將科技輔助學習，藉由數位匯流及跨媒體傳播，普及到社會各個角落的論文。

台灣教育傳播暨科技學會（Taiwan Association for Educational Communications and technology, TAECT）成立逾半世紀，為全國各大專院校教育科技相關系所之教研人員以及中小學教學現場的教師同仁，所組成之教育學術團體。以推動教育傳播暨科技研究與發展為職志，歷年皆辦理教育科技相關主題之學術研討會，著有成效。為貢獻所學，俾便結合理論與實務，並且擴大研討效果。

國立臺灣師範大學圖文傳播學系於民國85年成立成立，20多年來，隨著數位科技的發展，圖文傳播學系亦從當初傳統印刷以及影像傳播逐漸整合成為培養多元數位傳播科技的企劃、設計、創作、以及經營管理人才。目前圖文傳播學系的教學目標重點正包含了前述因應數位匯流趨勢，發展跨媒體傳播的應用科技內涵之能力，因此與台灣教育傳播暨科技學會共同以「科技促進全民學習」（Technology Enhances Learning for All）為主題，辦理本屆國際學術研討會 TAECT 2018。

貳、辦理單位與地點

主辦單位：台灣教育傳播暨科技學會

國立臺灣師範大學圖文傳播學系

合辦單位：黃昆輝教授教育基金會

協辦單位：中國視聽教育基金會

國立清華大學亞洲政策中心

會議地點：台北市和平東路一段129號 國立臺灣師範大學國際會議中心

參、重要時程

1、投稿期限

(1) 論文摘要：2018年9月15日

(2) 教學媒體競賽：2018年9月15日

(3) 資訊融入教學設計競賽截稿日期：2018年9月15日

2、論文摘要審查結果通知：2018年10月1日

3、教學媒體競賽、教學設計競賽審查結果通知：2018年10月1日

4、論文長摘要或全文上傳截止日：2018年10月15日

5、提早報名優惠及繳費：2018年10月15日前

6、研討會舉辦日期：2018年11月23~24日（週五～週六）

肆、研討目的

本研討會之主要目的在邀請國內外相關領域之學者、專家、實務工作者對上述議題進行研究成果發表、研討與座談，以期對此議題做深入之分析與理解。其具體目的可概述如下：

1. 探討新科技輔助學習的創新發展及應用，以及其對各階層學習者的影響。
2. 探討上述創新發展如何以數位匯流以及跨媒體傳播的應用，普及到社會各個角落，尤其是那些通常被研究者忽略的族群。
3. 基於以上的研討，希望能整理出一個脈絡，具體對各層級的教學與研究者提出具體可行的建議。
4. 增進國內外教育傳播、圖文傳播與科技學界、各層級教育實務界，以及數位科技產業界交流的機會，擴大理論與實務的互動，促使新科技、新媒體與教學資源的結合，以促進科技促進全民學習的成效。

伍、研討會議題（包含，但不限於以下之關鍵字）

- 無障礙科技 (Accessible Technology)
- 人工智慧教育應用 (AI for Education)
- 擴增實境/虛擬實境學習 (AR/VR for Learning)
- 成效評量 (Assessment/Evaluation)
- 運算思維 (Computational Thinking)
- 電腦輔助協作學習 (Computer-supported Collaborative Learning (CSCL))
- 跨媒體傳播 (Cross-media communication)
- 數位匯流 (Digital Convergence)
- 數位防偽 (Digital security)
- 數位學習 (E-learning)
- 數位化學習歷程檔案 (E-portfolio)
- 教學設計/發展 (Instructional Design/Development)
- 遊戲式教學/模擬 (Instructional Gaming/Simulation)
- 互動/行動科技 (Interactive /Mobile Systems)
- 物連網 Internet of things
- 學習分析 (Learning Analytics)
- 大規模開放式線上課程/小規模限制性線上課 (MOOCs/SPOCs)
- 新媒體教育應用 (New Media for Education)
- 問題解決式學習 (Problem Based Learning)
- 專案管理 (Project Management)
- 科學、技術、工程、及數學/科學、技術、工程、藝術、及數學 (STEM/STEAM)
- 系統化思維 Systems Thinking
- 師資培育 Teacher Education
- 科技整合 Technology Integration
- 科技輔助語言學習 (Technology-enhanced Language Learning (TELL))
- 大眾傳播 Telecommunications

陸、論文投稿方式

投稿格式

1. 學術論文：

- a. 個人投稿：須包括題目、關鍵字、長摘要（約中文 500-1000 字或英文 300-600 字）。
- b. 小組投稿 (Panel)：每組包含三至四篇稿件，集中合併投稿，投稿資料包括總主題及說明及各篇相關性說明 (中文 300 字)、每篇題目及長摘要 (長度同單篇投稿)。若其中有單篇未能錄取者，主辦單位得將此小組另行整併。(建議：說明小組投稿文件要如何處理(彙整)、相關性說明應呈現在何處等等。)

2. 數位媒體競賽：教學軟體（單機）、教學網站、AR/VR 模組、情境感知模組、行動遊戲模組。

3. 教案競賽：高中、高職資訊融入教學教案。作品應盡量敘明單元主題、設計理念、教學目標、教學對象、適用年級、教學發展、融入活動、練習測驗、時間分配、教學資源、媒體類型、學習評量、相關照片（如載具使用、活動實施、媒體教材、成果作品）等內容。若有實際實踐本教案者，也可附上教學心得。

投稿方法

1. 投稿內容中英文皆可（發表語言為中文或英文）
2. 本研討會各項目一律採 EasyChair 線上投稿，請至 <https://easychair.org/conferences/?conf=taect2018> 登入。檔案格式必須為 pdf 檔。
3. 學術論文：
請至本研討會之 EasyChair 投稿系統登錄後上傳。論文之錄用經審查分為口頭發表以及海報發表兩類，於上傳截止日前完成註冊之錄取論文（包括口頭發表以及海報發表）並將列入大會論文集。發表者可選擇以摘要型式（同投稿格式）或完整論文型式（字數約中文 5,000~10,000 字，英文 3000~6000 字，須包含題目、中文及英文摘要、本文、參考文獻及圖片等）列入論文集。提交全文者得參加優秀論文評選。完整論文格式與體例請參照範本：【[中文論文範本檔案](#)】【[Paper Template in English](#)】。
經錄取之論文全文將優先納入本會之學術刊物「台灣教育傳播與科技研究」之出版審查流程，擇優收錄或另集結成專書加以出版。
4. 教案競賽：
請將附件之報名表及教案投稿至本研討會之 EasyChair 投稿系統。比賽、評審要點、以及獎勵等細節請參照：【[教案競賽徵稿說明](#)】【[教案競賽報名表](#)】
5. 數位媒體競賽：
投稿媒體競賽之作者，除須將報名表以及說明書上傳本研討會之 EasyChair 投稿系統外，請另 email 實體光碟檔案，內含上述之報名表、使用說明書、數位媒體模組（可供安裝執行之完整模組）至「imcalab1@gmail.com」，註明「TAECT2018 媒體競賽參賽作品」，以利確認及評審。比賽、評審要點、以及獎勵等細節請參照：【[數位媒體競賽徵稿說明](#)】【[數位媒體競賽報名表](#)】
6. 經錄取之論文全文將優先納入本會之學術刊物「台灣教育傳播與科技研究」之出版審查流程，擇優收錄或另集結成專書加以出版。